

BASES

TORNEO DE EMPRENDIMIENTO TECNOLÓGICO EN SALUD OPENBEAUCHEF - IBM

MARZO 2016

1. PRESENTACIÓN

El Torneo de Emprendimiento Tecnológico OpenBeauchef-IBM (de aquí en adelante “Torneo OB-IBM” o “Torneo”) es organizado por el nuevo Laboratorio de Innovación y Emprendimiento (de aquí en adelante “OpenLab”) de la Escuela de Ingeniería y Ciencias de la Universidad de Chile, en conjunto con la empresa IBM de Chile. Además, colabora con esta iniciativa el Centro de Empresas y Negocios Santiagoinnova, y como apoyo internacional participa University of Cambridge Enterprise Ltd (Reino Unido), el área de la Universidad de Cambridge encargada de apoyar la comercialización de ideas, proyectos, productos y servicios. Por último, el Torneo cuenta con el apoyo económico de la Corporación de Fomento de la Producción (CORFO) y con la colaboración activa de diversas instituciones de los sectores de educación superior y de salud de nuestro país.

El objetivo principal del Torneo OB-IBM es **fomentar la generación de emprendimientos tecnológicos que resuelvan problemas reales en el ámbito de la salud**, los cuales deben ser capaces de validar su impacto potencial en 4 meses como máximo. En paralelo, **se espera incrementar el conocimiento y las capacidades de los participantes en temáticas de desarrollo y transferencia de nuevas tecnologías, gestión empresarial, comercialización de resultados de I+D y gestión de equipos multidisciplinarios de alto desempeño.**

Para participar en el Torneo OB-IBM **no es necesario que los postulantes tengan una idea de negocio previa ni que ya posean un equipo de trabajo.** Por el contrario, se buscan postulantes individuales que posean características alineadas con los objetivos del Torneo, para lo cual se considerarán desde un comienzo los conocimientos técnicos, los intereses, las motivaciones, las experiencias y las redes de contacto de quienes deseen participar. Cabe destacar que **al momento de postular se podrá escoger una de las áreas de expertiz técnica afines al Torneo OB-IBM, diferenciando según salud, ingeniería/tecnologías, diseño y negocios.**

Luego del filtro inicial, el Torneo OB-IBM generará y facilitará las instancias para la formación de grupos de trabajo multidisciplinarios entre los seleccionados (donde se considerará el área de expertiz técnica declarada al inicio por cada participante). Todos los participantes recibirán diferentes apoyos para que puedan abordar de la mejor forma posible las etapas de profundización y entendimiento de problemáticas reales del sector salud, desarrollo de prototipos que permitan validar las soluciones propuestas y evaluación del impacto potencial del proyecto.

En resumen, **el Torneo OB-IBM sólo permite postulaciones individuales**, entre quienes buscará aquellos talentos que demuestren una alta motivación por aprender, por trabajar en equipo, por diseñar una solución tecnológica innovadora y por generar un impacto en el ámbito de la salud en Chile y en el Mundo entero.

1.1. RESUMEN DE LA METODOLOGÍA

En la primera parte del Torneo los participantes serán inmersos en diferentes actividades para adentrarse en el área de la salud, para capacitarse en temas prácticos de emprendimiento y para conocer nuevas tecnologías y experiencias exitosas de soluciones en el ámbito de la salud a nivel local e internacional. Además, transversal a todo lo anterior, se trabajará fuertemente en la generación de capacidades para el trabajo multidisciplinario, la resolución de problemas abiertos y la generación de innovaciones.

En la primera fase, en paralelo con las actividades descritas anteriormente, los participantes formarán equipos con personas de otras disciplinas, buscando conjugar sus intereses con las problemáticas descubiertas y los tipos de desafíos planteados. Los equipos trabajarán para desarrollar prototipos de soluciones en conjunto con mentores y profesionales de diferentes áreas del conocimiento, con la posibilidad de acceder a instituciones reales del sector salud para validar sus propuestas.

Cada equipo tendrá que exponer sus soluciones ante un jurado conformado por expertos en las áreas de Salud, Negocios, Ingeniería, Tecnología, Diseño y Emprendimiento, para así avanzar en las distintas etapas del Torneo OB-IBM.

2. FECHAS CLAVES Y DURACIÓN DEL TORNEO

A continuación se presentan las principales fechas del Torneo OB-IBM:

- **Convocatoria:** 25 de marzo a 1 de mayo
- **Selección de participantes:** 2 y 3 de mayo
- **Etapa 0** (Formación de equipos): 7 de mayo a 27 de mayo
- **Etapa 1** (Descubrimiento y Validación del problema): 30 de mayo a 27 de junio
- **Etapa 2** (Desarrollo prototipo y Validación de la solución): 27 junio a 30 de julio
- **Etapa 3** (Validación del impacto): 01 a 26 de agosto
- **Evento Final:** 27 de agosto
- **Viaje ganadores:** fines de septiembre

3. CONVOCATORIA Y POSTULACIÓN

El Torneo OB-IBM se realizará entre Abril y Agosto de 2016. El cierre de las postulaciones será el **domingo 1 de mayo de 2016, a las 23:59 horas.**

3.1. QUIÉNES PUEDEN PARTICIPAR

Pueden participar estudiantes de pre y posgrado de Educación Superior (institutos profesionales, centros de formación técnica y universidades), mayores de 18 años y que consideren contar con habilidades y capacidades que puedan aportar significativamente en el desarrollo de soluciones o innovaciones tecnológicas.

Cabe destacar que son **atractivos para los objetivos del Torneo aquellos perfiles de participantes que posean conocimientos relacionados con alguna rama de las tecnologías/ingenierías, la salud, los negocios o el diseño**. Por ejemplo, es de alto interés para el Torneo de Emprendimiento trabajar con estudiantes que demuestren iniciativa, proactividad y una alta motivación por ser parte de un proyecto innovador y que provengan de carreras asociadas con la gestión y los negocios (ingenierías comercial o industrial, marketing, ventas, etc.), al área de las tecnologías (computación, eléctrica, biotecnología, mecánica, electrónica, etc.), al área de la salud (medicina, odontología, enfermería, gestión de instituciones de salud, etc.) y al ámbito del diseño (gráfico, industrial, de servicios, etc.).

Independiente de lo anterior, **pueden postular estudiantes relacionados con cualquier otra disciplina no mencionada aquí** y que consideren que, desde sus estudios, desde sus conocimientos técnicos o desde su experiencia laboral, poseen competencias y habilidades que podrían enriquecer de manera significativa un emprendimiento en el ámbito de la salud.

Las postulaciones estarán abiertas desde el 25 de marzo hasta el 1 de mayo de 2016. Entre todas las postulaciones se seleccionarán 100 estudiantes para ingresar a la primera etapa del Torneo OB-IBM.

Los participantes deberán asistir a una cantidad mínima de actividades en cada etapa (varias de ellas con horarios flexibles), donde también se realizarán sesiones y trabajos dirigidos con carácter obligatorio para potenciar los proyectos (se privilegiará que este tipo de actividades claves se realicen en días sábados o desde las 18:00 hrs en adelante si es un día hábil). Los equipos que no participen de las actividades en forma reiterada podrán ser descalificados.

3.2. CÓMO PARTICIPAR

Los interesados pueden acceder al formulario de postulación online a través del sitio web "www.ob-ibm.cl", sección "Postula" (o bien ingresando directamente en el siguiente enlace "postulacion.ob-ibm.cl").

Los interesados en postular deben seguir los siguientes pasos:

1. Registrar un correo electrónico válido que servirá como identificador para el inicio de sesión en el sistema de postulación.
2. Validar el correo introducido anteriormente mediante un código enviado por email (o ingresando al enlace único enviado en el mismo email).
3. Completar todos los datos obligatorios del formulario, en sus diferentes secciones.
4. Verificar que la información entregada no tenga errores y enviar la postulación antes de la fecha y hora de cierre.
5. Se enviará un correo electrónico confirmando el envío exitoso de la postulación.

La organización se comunicará con los seleccionados por medio de los datos de contacto ingresados en la postulación.

3.3. CRITERIOS DE EVALUACIÓN DE LOS PARTICIPANTES

Será de gran interés para el Torneo aquellos participantes que, dado el tipo de expertiz declarado en la postulación, posean una o más de las siguientes características:

- Experiencia en la ejecución de proyectos, trabajos o soluciones de carácter innovador.
- Capacidades y habilidades para el diseño y/o desarrollo de tecnologías.
- Experiencia en gestión o manejo de equipos de alto rendimiento.
- Acceso a redes de contacto en ámbitos técnicos, de negocios o de salud.
- Coherencia en la justificación de su participación en el Torneo.
- Referencias que den respaldo de sus características, habilidades y experiencias.

De todas formas, para la organización del Torneo OB-IBM parece adecuado recalcar que no serán criterios excluyentes los siguientes puntos:

- Institución de educación superior de la que provenga el postulante.
- Poseer escaso conocimiento previo sobre metodologías, teoría y conceptos de emprendimiento.
- Edad del postulante.

4. SOBRE EL DESARROLLO DEL TORNEO

Como centro de las actividades se ha dispuesto el Laboratorio de Innovación y Emprendimiento (OpenLab) de la Escuela de Ingeniería y Ciencias de la Universidad de Chile, ubicado en Beauchef 851, edificio poniente, piso 2, comuna de Santiago. Cabe mencionar que, durante todo el proceso, y debido a la naturaleza del Torneo, se realizarán diversas actividades fuera de este espacio físico, como por ejemplo, visitas guiadas a hospitales o centros asistenciales, inducciones tecnológicas en centros especializados, entrevistas con expertos del sector salud, reuniones con mentores de negocios y tecnologías, etc.

4.1. CAUSALES DE ELIMINACIÓN

La organización del Torneo OB-IBM se reserva el derecho a descalificar a los participantes y/o a los equipos que incurran en alguna de las siguientes faltas:

- Faltar a lo explicitado en las bases o entregar información diferente a la real en alguna de las etapas del Torneo, incluida la postulación.
- Agredir física o verbalmente a otros miembros del Torneo, ya sean otros participantes o miembros de la organización.
- No respetar leyes, reglamentos o normas éticas.
- Faltar reiteradas veces a actividades claves del Torneo.
- Presentar desarrollos o diseños realizados en instancias previas al Torneo o fuera del marco del Torneo.

4.2. COMPROMISOS DE LOS PARTICIPANTES

Los participantes del Torneo adquieren los siguientes compromisos:

- Conocer y aceptar las presentes bases del Torneo OB-IBM.

- Respetar las fechas establecidas en las presentes bases, habiendo entendido que no se aceptarán atrasos en ninguna de las instancias formales del desarrollo del Torneo.
- La organización no actuará como árbitro o mediador en ningún caso. Toda disputa dentro de los equipos conformados para el desarrollo de soluciones innovadoras debe ser resuelta por los propios miembros.
- Aceptar las decisiones de la organización durante el desarrollo del Torneo y aceptar la decisión de los Jueces en cada uno de los filtros, sin existir la posibilidad de apelar ante estas decisiones.
- Las ideas desarrolladas como soluciones frente a los desafíos tecnológicos propuestos deben ser originales y de propiedad de los participantes.
- Los participantes deben ser responsables del desarrollo y la ejecución de los proyectos durante su participación en el Torneo.
- Aceptar los medios de comunicación indicados por la organización una vez iniciados los procesos de trabajo en el Torneo, en virtud de establecer un canal único que pueda ser utilizado como oficial.
- Aceptar que todas las imágenes, los videos y los audios captados durante el desarrollo del Torneo son de propiedad de la organización y podrían ser usados para diversos fines de difusión.
- Los integrantes del equipo ganador y los equipos premiados al final del Torneo podrán ser invitados a participar en actividades de difusión a futuro.
- A proteger legalmente las ideas desarrolladas durante el Torneo y las soluciones desarrolladas en el transcurso de este.

4.3. COMPROMISOS DE LA ORGANIZACIÓN

La organización adquiere ciertos compromisos, entre los que se encuentran:

- Cuidar la confidencialidad de los proyectos participantes. Será responsabilidad de los participantes decidir los niveles de información que desean hacer públicos durante el Torneo.
- Facilitar la disponibilidad de recursos humanos, físicos e informáticos a los participantes para apoyarlos en el desarrollo de sus proyectos a lo largo del Torneo.
- Facilitar materiales, documentos y capacitaciones que apoyen el proceso metodológico y el desarrollo de los proyectos propuestos.
- Los organizadores se reservan el derecho de utilizar imágenes, videos, audios y cualquier información general de los proyectos participantes para difundir el Torneo y sus resultados, para lo cual se compromete a velar siempre por mantener resguardados aquellos datos que los participantes declararon como confidenciales.
- La organización del Torneo OB-IBM se reserva el derecho de interpretar las presentes bases y modificarlas de ser necesario de acuerdo a su criterio. Cualquier tipo de modificación se publicará en el sitio web del Torneo y mediante otros medios que la organización considere adecuados. Desde ya los participantes aceptan los posibles cambios que se puedan efectuar a las presentes bases durante el desarrollo del Torneo.

5. ETAPAS DEL TORNEO

Etapa Inicial: Convocatoria de participantes. (25 de marzo – 25 de abril)

Se realizará una convocatoria masiva para invitar estudiantes de pre y posgrado de educación superior, en las áreas de salud, ingeniería/tecnologías, diseño y negocios. La postulación será mediante un formulario online dispuesto en el sitio web oficial del Torneo. Luego del cierre de las postulaciones, un grupo de jurados provenientes de las distintas disciplinarias convocadas evaluará los candidatos y seleccionará aquellos más cercanos a los objetivos del Torneo.

Etapas 0: Formación de equipos multidisciplinarios / Capacitación a emprendedores en temas de emprendimiento, tecnología y el sector salud. (7 de mayo - 27 de mayo)

Los participantes deben formar equipos de trabajo privilegiando las expertices de cada miembro. (La organización del Torneo facilitará las instancias para que los participantes se conozcan, generen redes y compartan sus intereses. De todas formas, al terminar esta fase, con aquellos participantes que no hayan logrado formar o encontrar un equipo, la organización se compromete a realizar actividades extra y sugerencias dirigidas para que todos los participantes puedan ser parte de un grupo de trabajo multidisciplinario.) Cada equipo debe estar compuesto por 4 personas, todas de distintas áreas disciplinarias solicitadas en el Torneo.

En paralelo a la formación de los equipos, en esta etapa comenzarán a realizarse sesiones expositivas, instancias de capacitación y de entrenamiento en las distintas aristas que aborda el Torneo (emprendimiento, tecnologías y salud), donde cada participante podrá escoger y profundizar en algunas de ellas según sus intereses. (Cabe mencionar que se debe asistir a temáticas de todas las áreas, con el objetivo de entender y visualizar oportunidades interdisciplinarias.) Esto se llevará a cabo con actividades lectivas, visitas guiadas a centros hospitalarios, talleres grupales, discusiones con expertos, charlas de invitados y mentorías. Una parte importante de esta etapa es que los participantes comiencen a identificar problemas en el sector salud.

Etapas 1: Validación de problemas en el área salud. (30 de mayo – 27 de junio)

Continúan las sesiones expositivas, instancias de capacitación y de entrenamiento en las distintas aristas que aborda el Torneo (emprendimiento, tecnologías y salud).

En esta etapa cada equipo debe identificar un problema específico relacionado con el área de la salud, el cual podrá ser profundizado gracias a visitas guiadas y reuniones con actores relevantes de Hospitales y Centros Asistenciales que apoyan el Torneo, a testimonios y casos reales presentados por expositores nacionales o internacionales destacados, y por investigación propia por parte de los participantes.

A continuación se presenta una breve infografía con los principales ejes de problemas levantados con los hospitales y centros de salud que apoyan el Torneo OB-IBM:



Al final de esta etapa se espera que los equipos posean un problema real y validado, y que sean capaces de proponer una idea tentativa para tratar de abordar este problema u oportunidad.

- **Filtro 1:** Todos los equipos deberán presentar el problema que decidieron abordar y la respectiva validación de su existencia a un grupo de jurados expertos. Se seleccionarán 15 equipos para continuar a la siguiente etapa.

Etapa 2: Desarrollo de prototipo y Validación de la solución. (27 de junio – 30 de julio)

En esta etapa cada equipo debe desarrollar un prototipo y validar la propuesta de valor con potenciales usuarios o destinatarios reales. La organización del Torneo apoyará a los equipos en la búsqueda de mentores técnicos y de negocios para robustecer los proyectos.

Al finalizar esta etapa se espera que los equipos posean un prototipo validado y que sean capaces de proponer un primer modelo de negocio que permita visualizar el potencial del proyecto.

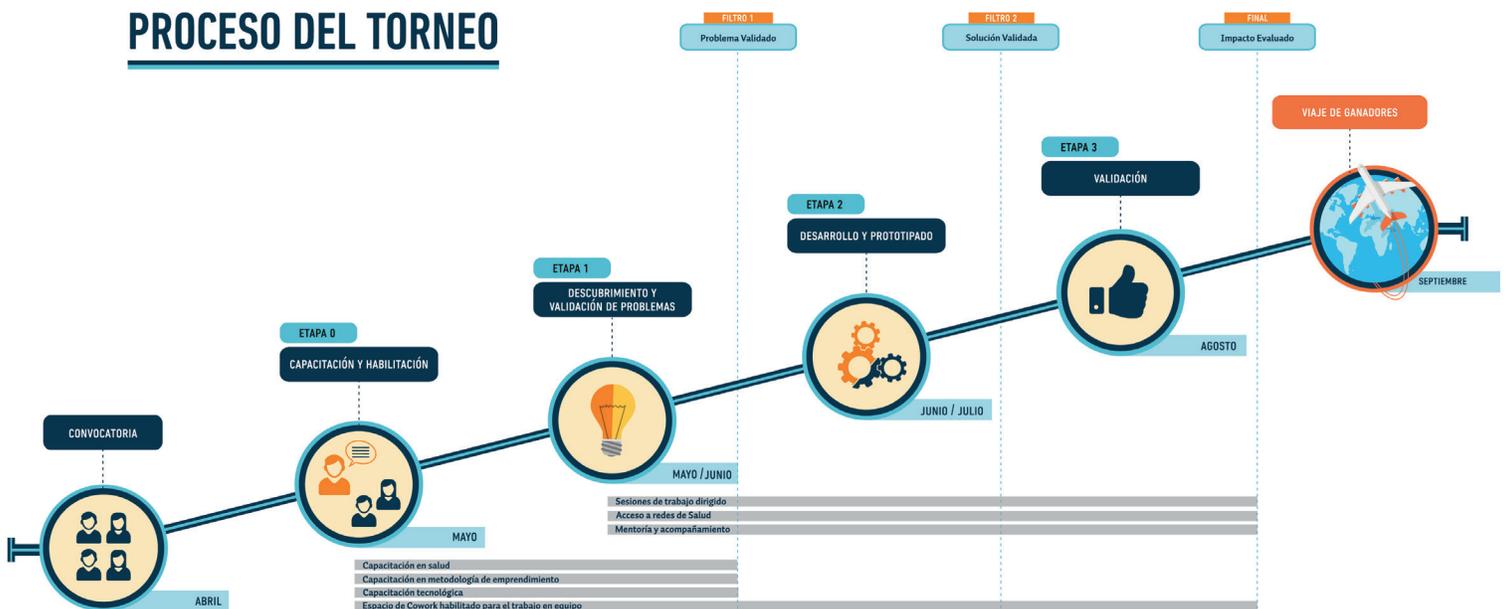
- **Filtro 2:** Todos los equipos deberán presentar un prototipo y la respectiva validación de su propuesta de valor a un grupo de jurados expertos. Se seleccionarán 8 equipos para continuar a la etapa final.

Etapa 3: Validación del impacto. (01 a 26 de agosto)

En esta etapa cada equipo debe evaluar el impacto de su solución y proponer un modelo de negocio. La organización del Torneo apoyará a los equipos en los aspectos técnicos y metodológicos para desarrollar estos requerimientos. Por otro lado, durante esta etapa se espera que los equipos finalistas sean capaces de formalizar sus proyectos ante el Servicio de Impuestos Internos con el objetivo de finalizar el Torneo en condiciones de comercializar sus primeros productos o servicios, contratar recursos humanos, postular a fondos de financiamiento o levantar capital.

Al final de esta etapa se espera que los equipos posean un prototipo validado y que sean capaces de proponer una primera versión de un modelo de negocio que permita visualizar su potencial de crecimiento.

- **Filtro 3 (Evento Final):** Todos los equipos deberán presentar la evaluación del impacto de sus soluciones y un modelo de negocio a un grupo de jurados expertos. Se seleccionará un equipo ganador del Torneo y un segundo lugar.



6. PREMIOS Y BENEFICIOS DEL TORNEO

El Torneo OB-IBM entregará los siguiente premios:

- Primer Lugar: Viaje y capacitación en un centro tecnológico de clase mundial.
- Segundo Lugar: Viaje a centro de innovación y desarrollo en América Latina.
- Los 8 equipos finalistas obtendrán acceso a los servicios que ofrece el OpenLab por un período de 6 meses después del concurso. Esto incluye acceso exclusivo al espacio de trabajo colaborativo para los integrantes de los equipos, asesoría técnica, mentoría en negocios, asesoría legal, apoyo para levantar capital para las nuevas empresas y coaching en gestión de equipo.
- Los participantes de los 8 equipos finalistas recibirán un certificado que acredite haber completado todas las sesiones de capacitación y formación incluidas en el Torneo OB-IBM, en temáticas de negocios, innovación y emprendimiento.
- Los participantes de los equipos que lleguen al Filtro 2, y que no clasifiquen a la etapa final, recibirán un certificado por haber completado los talleres básicos incluidos en el Torneo, en temas de negocios, innovación y emprendimiento.

7. SOBRE LA PROPIEDAD INTELECTUAL

En vista que el Torneo OB-IBM convoca a participantes a desarrollar soluciones tecnológicas de manera conjunta con otros estudiantes en la misma situación en formato de grupos, la propiedad intelectual de los desarrollos y avances logrados en el proyecto es exclusiva de los miembros de los grupos impulsores de las diferentes iniciativas.

En esta misma línea, es responsabilidad de los participantes el establecimiento de acuerdos que establezcan y manejen la propiedad intelectual al momento de trabajar con otros actores relevantes para sus desarrollos, ya sean empresas, organismos estatales, instituciones de educación superior u otra clase de entidades. La organización del Torneo se compromete a facilitar información y formación básica en materia de Propiedad Intelectual a los participantes.

Así también, la utilización de datos e información sensible debe ser estudiada con el organismo, institución u organización que maneje la información. En estos casos, la organización del Torneo no actuará como mediador y las decisiones tomadas durante el desarrollo del Torneo y las posteriores a este son de exclusiva responsabilidad de los participantes.

8. CONFIDENCIALIDAD DE LOS PROYECTOS

La organización del Torneo OB-IBM considera que es decisión de los participantes la forma en que dan a conocer sus avances y desarrollos, y el nivel de información que entregan de manera pública en las diversas etapas del Torneo. A pesar de lo anterior, todos los miembros de la organización del Torneo que estén expuestos a información sensible del desarrollo de soluciones firmarán un acuerdo de confidencialidad para salvaguardar el secreto de propiedad de los participantes.

De la misma manera, se le pedirá un acuerdo de similares características a todos los expertos técnicos, mentores, jueces y otras personalidades que participen en las diferentes etapas del proyecto.

9. CONSULTAS

Puede dirigir todas sus consultas relacionadas con las presentes bases y con la convocatoria al correo electrónico: **contacto@openlab.uchile.cl**

10. COMENTARIOS FINALES

La organización del Torneo no posee interés en obtener algún tipo de participación en la propiedad de las ideas desarrolladas por los participantes durante el Torneo. Los proyectos pertenecerán íntegramente a los participantes de su desarrollo.